



SKETCHUP débutant pour les artisans

OBJECTIF

Utiliser Sketchup pour dessiner des plans en 2D et 3D, ainsi que des objets en 3D.
Maîtriser les outils pour dessiner et modifier des plans et objets, gérer des modèles types.

PERSONNES CONCERNEES :

Artisans et salariés d'une entreprise artisanale du Bâtiment.

METHODES ET MOYENS PEDAGOGIQUES

Animation par vidéo-projection d'un diaporama et support pédagogique

Approche personnalisée: chaque participant apporte un document de son entreprise

Attestation de fin de formation

VALIDATION

Attestation de formation

Exercices pratiques qui assurent l'acquisition

DUREE

24 heures

CONTENU PEDAGOGIQUE

1/ Bien démarrer avec Sketchup

Utiliser les calques.

Les outils de dessin 2D : ligne, rectangle, arc, cercle...

Les outils de transformation 3D : extrusion...

Outils de modélisation 3D : union, soustraction...

Modélisation à partir d'une photo

Les fonctions de déplacement et de modification

2/ Créer des groupes et des composants

Créer un groupe, un composant

Modifier et mettre à jour un composant.

Gestion de la structure des groupes composants

Centre Technique et de Formation des Professionnels de l'Artisanat



3/ Modifier et habiller les éléments

Sélection d'éléments (fenêtre, capture, trajet).

La barre d'outils manipulation (copier, déplacer, décaler).

Modification des attributs (couleur, calque, style).

Les composants (usage, principe, explorateur)

Les textes, les couleurs et matériaux (création de textures).

La boîte à outils cotations

4/ La visualisation des plans

Les points de vues.

Les scènes.

Découvrir les logiciels de rendu photo réaliste